

«СОГЛАСОВАНО»

Председатель студенческого Совета

 А.Г. Кочарян
« _____ » 2020 г.

УТВЕРЖДАЮ:

Проректор по социальной
и внеучебной работе

 С.В. Болотов
« _____ » 2020 г.

«СОГЛАСОВАНО»

Начальник отдела
по социальной поддержке
обучающихся

 Л.П. Валикова
« _____ » 2020 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении экскурсионного онлайн-квеста
«День здоровья - 2020», посвященный 90-летию со Дня образования
Ханты-Мансийского автономного округа – Югры

І. Общие положения.

1.1. Настоящее Положение определяет общий порядок организации и проведения экскурсионного онлайн-квеста «День здоровья – 2020» бюджетного учреждения высшего образования Ханты-Мансийского автономного округа – Югры «Сургутский государственный университет» (далее СурГУ).

1.2. Экскурсионный онлайн-квест «День здоровья – 2020», посвященный 90-летию со Дня образования Ханты-Мансийского автономного округа – Югры (далее – онлайн-квест) проводится в соответствии с нормативной базой:

- Федеральный закон от 29 декабря 2012 г. № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации»;
- Стратегия развития воспитания в Российской Федерации на период до 2025 года (утв. распоряжением Правительства РФ от 29 мая 2015 г. № 996-р);
- Указ Президента РФ от 6 апреля 2006 г. № 325 «О мерах государственной поддержки талантливой молодежи» (в ред. от 25.07.2014 г. № 530);

- Указ Президента Российской Федерации от 08.07.2019 г. № 327 «О проведении в Российской Федерации Года памяти и славы»;
- Приказ Министра образования РФ № 15 51-68/15-01-15 от 14.07.2003 г. «О развитии студенческого самоуправления в РФ»;
- Распоряжение Правительства ХМАО - Югры от 12.10.2018 N 534-рп (ред. от 03.04.2020) «О региональной дирекции по подготовке и проведению празднования в Ханты-Мансийском автономном округе - Югре 75-й годовщины Победы в великой Отечественной войне 1941 - 1945 годов, Года памяти и славы»;
- Распоряжение Правительства Ханты-Мансийского автономного округа – Югры № 411-рп от 02.08.2019 «Об Организационном комитете по подготовке и проведению в 2020 году мероприятий, приуроченных к 90-летию со Дня образования Ханты-Мансийского автономного округа – Югры»;
- Концепция воспитательной системы бюджетного учреждения высшего образования Ханты-Мансийского автономного округа - Югры «Сургутский государственный университет»;
- Положение об организации внеучебной деятельности и воспитательной работы бюджетного учреждения высшего образования Ханты-Мансийского автономного округа - Югры «Сургутский государственный университет»;
- План мероприятий на 2020 календарный год.

1.3. Онлайн-квест включает в себя интеллектуальные, спортивные, психологические, корпоративные, творческие, научные, исторические и экологические миссии.

II. Цель и задачи.

2.1. Цель – пропаганда здорового образа жизни в режиме онлайн, развитие экологических ценностей, систематизации этических знаний, формирование научного интерактива и развитие экологических ценностей у молодежи Югры;

2.2. Задачи:

- адаптация первокурсников;
- укрепление корпоративного единства университетского сообщества;
- формирование экологической культуры;
- формирование мотивации к здоровому образу жизни;
- развитие студенческого творчества;
- формирование единой университетской культуры;
- формирование командного духа у студенчества университета.

III. Дата, время и место проведения.

3.1. Онлайн-квест проводится 23-25 сентября 2020 года на базе системы Zoom.

Онлайн-квест состоится:

23 сентября 2020 г. 10.00 – 12.00 (ИГОиС, ИЕиТН);

12.30 – 14.30 (ИГиП, МК), подведение итогов 14.30 – 15.00.

24 сентября 2020 г. 10.00 – 12.00 (ИЭиУ, МИ), 12.00 – 12.30 (перерыв);

12.30 – 14.30 (ПИ), подведение итогов 14.30 – 15.00.

25 сентября 2020 г. 10.00 – 10.25 подведение итогов (финал).

IV. Оргкомитет.

4.1. Руководство онлайн-квеста осуществляет Оргкомитет. Оргкомитет разрабатывает программу и смету мероприятия формирует состав модераторов и комитет по аудиту мероприятия, осуществляет административные функции.

4.2. Председатель Оргкомитета:

- проректор по социальной и внеучебной работе.

4.3. Члены Оргкомитета:

- сотрудники отделов по социальной поддержке обучающихся и внеучебной работе с обучающимися;

- заместители директоров институтов и колледжа по внеучебной работе со студентами;
- студенческий Совет.

V. Требования к участникам и условия их доступа.

5.1. В онлайн-квесте принимают участие первокурсники Сургутского государственного университета.

5.2. От каждого института формируется одна команда: 45 человек из числа обучающихся первого курса для участия в онлайн-квесте. Участник команды должен быть зарегистрирован на базе системы Zoom (см. Приложение 5). Каждый участник при регистрации должен использовать свои реальные данные: Ф.И.О. на русском языке, размещение своей фотографии (четкое изображение на белом фоне) в своем профиле, свою группу и название команды.

5.3. К онлайн-квесту допускаются участники, не имеющие медицинских противопоказаний. Участники несут личную ответственность за свою безопасность и здоровье во время проведения онлайн-квеста. Заявки (Приложение №1) принимаются до 20 сентября 2020 года до 11:00 в отделе по социальной поддержке обучающихся (пр.Ленина,1, к.321). В случаях отправления позже указанной даты и времени, неполного заполнения данных в заявке на участие в экскурсионном онлайн-квесте СурГУ «День здоровья - 2020», посвященный 90-летию со Дня образования Ханты-Мансийского автономного округа – Югры (см. Приложение 1) команда не будет допущена к участию в онлайн-квесте. Контактное лицо – Пупкова Марина Станиславовна, телефон 76-28-03, e-mail: ovrs-surgu@mail.ru.

5.4. В случае невыполнения какого-либо пункта из перечисленных требований – участник будет дисквалифицирован.

VI. Условия и порядок проведения.

6.1. Регистрация команд на онлайн-квест производится 22 сентября с 08.00 до 08.30. Команды, не успевшие пройти регистрацию в установленное время, до участия в онлайн-квесте не допускаются. Нахождение ответов на вопросы по миссиям, касающейся информации Сургутского государственного университета, необходимо искать только на официальных источниках: www.surgu.ru, <https://vk.com/ovrssurgu>, <https://www.instagram.com/ovrs/>.

6.2. Проверка посещаемости онлайн-квеста может пройти, как в конце, так и в середине между перерывами, или в самом начале. Необходимо присутствовать на протяжении всего мероприятия. По запросу модераторов и комитета по аудиту мероприятия, необходимо отмечаться в чате Zoom.

6.3. При подключении участников без функции «видео», будет отслеживаться активность в чате и работа в сессионных залах Zoom.

6.4. При регистрации и прохождении онлайн-квеста, необходимо входить с одного профиля, и не дублировать вход в систему Zoom через телефон, компьютер и другие гаджеты.

6.5. Несоблюдение команд онлайн-квеста указанных требований расценивается как несоблюдение Положения о онлайн-квесте и влечет наложение на команду штрафа. Штраф измеряется в минутах, которые отнимаются в подведении итогов (финале) онлайн-квеста оштрафованной команды. Размер штрафа устанавливается оргкомитетом по своему усмотрению. Грубое и/или неоднократное нарушение указанных требований может повлечь прекращение участия в онлайн-квесте по решению Оргкомитета.

6.6. Оргкомитет оставляет за собой право отменить онлайн-квест или его отдельные миссии, в случае форс-мажорных обстоятельств, оповестив команд через социальные сети отдела по социальной поддержке

обучающихся СурГУ <https://vk.com/ovrssurgu>, <https://www.instagram.com/ovrs> / и заместителей директоров институтов по внеучебной работе.

6.7. Команды должны находиться в одежде с элементами корпоративного стиля своего института.

6.8. Команды могут проходить миссии в разной последовательности.

6.9. После того как все команды соберутся на финише, модераторы онлайн-квеста подведут итоги и определяют команду победителей.

VII. Программа миссий онлайн-квеста.

7.1. Онлайн-квест проходит в количестве двадцати четырех миссий.

1 миссия – «Ус»;

2 миссия – «Нянь лэк»;

3 миссия – «Товлынхап торум»;

4 миссия – «Лар веритты тэм!»;

5 миссия – «Симулятор»;

6 миссия – «Бурпи»;

7 миссия – «Спецоперация»;

8 миссия – «Игры разума»;

9 миссия – «Чымел»;

10 миссия – «#Активация»;

11 миссия – «Шифр»;

12 миссия – «СурГУбиринт»;

13 миссия – «Ос ан иса»;

14 миссия – «Данетплэй»;

15 миссия – «Прогноз по году»;

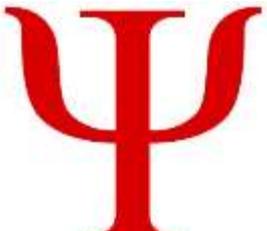
16 миссия – «СурГУмир»;

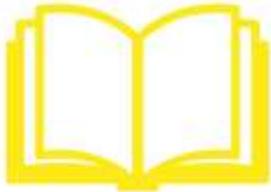
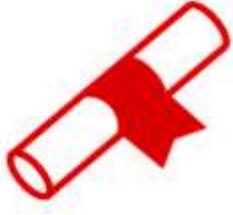
17 миссия – «ЭО и ДОТ»;

18 миссия – «Пум»;

- 19 миссия – «Угадай»;
- 20 миссия – «Блиц-анаграммы»;
- 21 миссия – «Пришел. Увидел. Победил.»;
- 22 миссия – «КОТ»;
- 23 миссия – «Код Цезаря»;
- 24 миссия – «Мир».

**Программа миссий экскурсионного онлайн-квеста СурГУ
«День здоровья - 2020», посвященный 90-летию со Дня образования
Ханты-Мансийского автономного округа – Югры**

Миссия	Время на миссию (max 5 минут)	Время на миссию (max 10 минут)	Время на миссию (max 15 минут)
	Количество баллов (max 5)	Количество баллов (max 10)	Количество баллов (max 15)
Интеллектуальная	 «Ус» 1	 «Нянь лэк» 2	 «Товлынхап торум» 3
Спортивная	 «Лар веритты тэм!» 4	 «Симулятор» 5	 «ХАЛК» 6
Психологическая			

	«Спецоперация» 7	«Игры разума» 8	«Чымел» 9
Корпоративная	 «#Активация» 10	 «Шифр» 11	 «СурГУбиринт» 12
Творческая	 «Ос ан иса» 13	 «Данетплэй» 14	 «Прогноз по году» 15
Научная	 «СурГУмир» 16	 «ЭО и ДОТ» 17	 «Пум» 18
Историческая	 «Угадай» 19	 «Блиц-анаграммы» 20	 «Пришел. Увидел. Победил.» 21

Экологическая	 «КОТ» 22	 «Код Цезаря» 23	 «Мир» 24
---------------	--	--	--

7.1. Последовательность выступления команд определяется очередностью регистрации.

7.2. Продолжительность онлайн-квеста:

23 сентября 2020 г. **10.00 – 12.00** (ИГОиС, ИЕиТН);

12.30 – 14.30 (ИГиП, МК).

24 сентября 2020 г. **10.00 – 12.00** (ИЭиУ, МИ);

12.30 – 14.30 (ПИ).

Приветственное слово – 20 минут;

I этап – 30 минут;

Перерыв – 10 минут;

II этап – 30 минут;

Подведение итогов – 30 минут.

7.3. Команда, которая быстрее остальных подключится к первому этапу прохождения миссий, будет засчитано 50 стартовых баллов. За несвоевременное подключение команды, будет вычитан 1 балл.

При прохождении *миссий от первой до третьей степени сложности* ровно по времени, 1 минута будет равна 1 баллу (пример, миссия 5 баллов – пройдена за 5 минут, общее количество полученных баллов = 5; пример, миссия 10 баллов – пройдена за 10 минут, общее количество полученных баллов = 10; пример, миссия 15 баллов – пройдена за 15 минут, общее количество полученных баллов = 15).

7.4. При прохождении *миссии первой степени сложности* раньше окончания миссии, начисляется 1 балл (пример, миссия 5 баллов – пройдена за 3 минуты, общее количество полученных баллов = 6). При прохождении *миссии второй степени сложности* раньше окончания миссии, начисляется

2 балла (пример, миссия 10 баллов – пройдена за 7 минут, общее количество полученных баллов = 12). При прохождении *миссии третьей степени сложности* раньше окончания миссии, начисляется 3 балла (пример, миссия 15 баллов – пройдена за 11 минут, общее количество полученных баллов = 18).

7.5. При прохождении *миссии первой степени сложности* позже окончания миссии, отнимается 1 балл (штрафной) (пример, миссия 5 баллов – пройдена за 8 минут, общее количество полученных баллов = 4). При прохождении *миссии второй степени сложности* позже окончания миссии, отнимается 2 балла (штрафной) (пример, миссия 10 баллов – пройдена за 14 минут, общее количество полученных баллов = 8). При прохождении *миссии третьей степени сложности* позже окончания миссии, отнимается 3 балла (штрафной) (пример, миссия 15 баллов – пройдена за 19 минут, общее количество полученных баллов = 12).

7.6. При прохождении всего онлайн-квеста, можно будет использовать по одной дополнительной минуте в каждой миссии (первой, второй и третьей степени сложности). В этом случае, капитан команды в обязательном порядке должен написать об этом в личные сообщения председателю студенческого Совета, закрепленным за своим институтом.

VIII. Подведение итогов, награждение.

8.1. Таблицу результатов экскурсионного онлайн-квеста СурГУ «День здоровья - 2020» (см. Приложение 3) суммирует председатель студенческого Совета от института команды. Итоговую таблицу результатов экскурсионного онлайн-квеста СурГУ «День здоровья – 2020», посвященный 90-летию со Дня образования Ханты-Мансийского автономного округа – Югры (см. Приложение 4) заполняет председатель студенческого Совета. Общий балл итоговой таблицы выявляет место команды.

8.2. Команда, набравшая наибольшее количество баллов, по результатам всех миссий онлайн-квеста, становится лидером.

8.3. Все команды награждаются дипломами участников и памятными призами.

ЗАЯВКА
на участие в экскурсионном онлайн-квесте СурГУ
«День здоровья - 2020», посвященный 90-летию со Дня образования
Ханты-Мансийского автономного округа – Югры

Институт/ колледж _____

Название команды _____

Ф.И.О. капитана команды _____

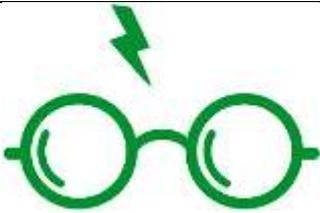
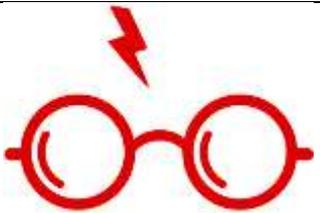
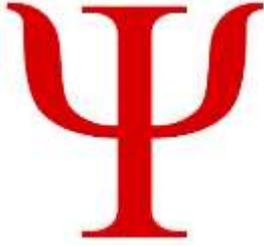
№ п/п	Фамилия, имя участников	Отметка медика	№ группы	Номер телефона ответственного за представление этапа
Участники				
1				
2				
3				
...				
49				
50				

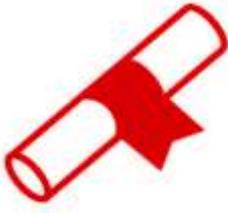
Заместитель директора
по внеучебной работе

_____ (подпись)

_____ (расшифровка)

**Программа миссий экскурсионного онлайн-квеста СурГУ
«День здоровья - 2020», посвященный 90-летию со Дня образования
Ханты-Мансийского автономного округа – Югры**

Миссия	Время на миссию (max 5 минут)	Время на миссию (max 10 минут)	Время на миссию (max 15 минут)
	Количество баллов (max 5)	Количество баллов (max 10)	Количество баллов (max 15)
Интеллектуальная	 «Ус» 1	 «Нянь лэк» 2	 «Товлынхап торум» 3
Спортивная	 «Лар веритты тэм!» 4	 «Симулятор» 5	 «ХАЛК» 6
Психологическая	 «Спецоперация» 7	 «Игры разума» 8	 «Чымел» 9
Корпоративная			

	 <p>«#Активация» 10</p>	 <p>«Шифр» 11</p>	 <p>«СурГУбиринт» 12</p>
Творческая	 <p>«Ос ан иса» 13</p>	 <p>«Данетплэй» 14</p>	 <p>«Прогноз по году» 15</p>
Научная	 <p>«СурГУмир» 16</p>	 <p>«ЭО и ДОТ» 17</p>	 <p>«Пум» 18</p>
Историческая	 <p>«Угадай» 19</p>	 <p>«Блиц-анаграммы» 20</p>	 <p>«Пришел. Увидел. Победил.» 21</p>
Экологическая	 <p>«КОТ» 22</p>	 <p>«Код Цезаря» 23</p>	 <p>«Мир» 24</p>

**Таблица результатов экскурсионного онлайн-квеста СурГУ
«День здоровья - 2020», посвященный 90-летию со Дня образования
Ханты-Мансийского автономного округа – Югры**

№ п/п	Институт/колледж	Название команды	№ миссии	Стартовые баллы	Баллы, полученные раньше окончания миссии	Одна дополнительная минута	Штрафные баллы	Итого баллов
1	ИЕиТН		3					
			5					
			8					
			...					

Председатель
Студенческого Совета
ИЕиТН

(подпись)

(расшифровка)

**Итоговая таблица результатов
экскурсионного онлайн-квеста СурГУ
«День здоровья - 2020», посвященный 90-летию со Дня образования
Ханты-Мансийского автономного округа – Югры**

№ п/п	Институт/колледж	Название команды	№ миссии	Стартовые баллы	Баллы, полученные раньше окончания миссии	Одна дополнительная минута	Штрафные баллы	Итого баллов	Место
1	ИЕиТН		3						
			5						
			...						
2	ИГОиС		1						
			3						
			...						
3	ИГиП		2						
			7						
			...						
...						

Председатель
Студенческого Совета

(подпись)

(расшифровка)

**Правила участия в
экскурсионном онлайн-квесте СурГУ
«День здоровья - 2020», посвященный 90-летию со Дня образования
Ханты-Мансийского автономного округа – Югры**

1. Председатель студенческого Совета (Ася Кочарян) должна оповестить председателей студенческого Совета ИГОиС (Институт гуманитарного образования и спорта), ИЭиУ (Институт экономики и управления), ИЕиТН (Институт естественных и технических наук), ИГиП (Институт государства и права), МИ (Медицинский институт) и МК (Медицинский колледж) о перемещении каждого участника команды Института по 7 веб-комнатам/ залов/ чатов/ сессий в Zoom и Telegram-канала в порядке последовательности прохождения этапов.
2. Каждый председатель студенческого Совета должен создать Telegram-канал «Онлайн-квест «День здоровья - 2020» ИЭиУ» (пример названия канала) и оповестить об обязательной подписке на канал участников команды от института до начала I этапа онлайн-квеста.
3. Подключиться к конференции Zoom, получить идентификатор конференции и пароль можно будет по ссылке, которые отправят председатели вашего института в Telegram-канала до начала онлайн-квеста.
4. Каждый участник при регистрации должен использовать свои реальные данные: ФИО на русском языке, размещение своей фотографии (четкое изображение на белом фоне) в своем профиле (Zoom и Telegram-канала), свою группу и название команды.
5. Команда, которая быстрее остальных подключится к первому этапу прохождения миссий, будет засчитано 50 стартовых баллов. За несвоевременное подключение команды, будет вычитан 1 балл. Точная информация о получении баллов в миссиях (первой, второй и третьей степени сложности) указана в пунктах 7.3., 7.4., 7.5., 7.6.
6. Если участнику нужно задать вопрос/-ы по онлайн-квесту, то ему необходимо в чате Zoom отправить emoji «» (знак обозначает поднять руку). Участник может включить микрофон в Zoom, если председатель студенческого Совета института разрешил это сделать. В остальное время прохождения онлайн-квеста, микрофон у участника должен быть выключен, а видекамера включена.
7. На определение выбора капитана-лидера команды (всего 7) участникам дается время (за 5 минут до начала первого этапа). В личные сообщения Telegram-канала, председателю своего института, выбранный капитан команды должен будет писать/ присылать скриншоты о том, что он является капитаном команды, а также, ответов на миссии.

8. Каждый председатель института, должен проинформировать о прохождении участников команды в свои веб-комнаты/ залы/ чаты/ сессии в Zoom и Telegram-каналов.
9. Нахождение ответов на вопросы по миссиям, касающейся информации Сургутского государственного университета, необходимо искать только на официальных источниках: www.surgu.ru, <https://vk.com/ovrssurgu>, <https://www.instagram.com/ovrs/>.
10. Проверка посещаемости онлайн-квеста может пройти, как в конце, так и в середине между перерывами, или в самом начале. Необходимо присутствовать на протяжении всего мероприятия. По запросу модераторов и комитета по аудиту мероприятия, необходимо отмечаться в чате Zoom и Telegram-каналов.
11. При подключении участников без функции «видео», будет отслеживаться активность в чате и работа в сессионных залах Zoom и Telegram-каналов.
12. При регистрации и прохождении онлайн-квеста, необходимо входить с одного профиля, и не дублировать вход в систему Zoom через телефон, компьютер и другие гаджеты.
13. Несоблюдение команд онлайн-квеста указанных требований расценивается как несоблюдение Положения об онлайн-квесте и влечет наложение на команду штрафа. Штраф измеряется в минутах, которые отнимаются в подведении итогов (финале) онлайн-квеста оштрафованной команды. Размер штрафа устанавливается оргкомитетом по своему усмотрению. Грубое и/или неоднократное нарушение указанных требований может повлечь прекращение участия в онлайн-квесте по решению Оргкомитета.
14. Оргкомитет оставляет за собой право отменить онлайн-квест или его отдельные миссии, в случае форс-мажорных обстоятельств, оповестив команд через социальные сети отдела по социальной поддержке обучающихся СурГУ <https://vk.com/ovrssurgu>, <https://www.instagram.com/ovrs/> и заместителей директоров институтов по внеучебной работе.
15. Команды должны быть одеты в casual с элементами корпоративного стиля своего института.
16. Команды могут проходить миссии в разной последовательности.
17. После каждого проведения этапов (первый и второй) онлайн-квеста, председатели студенческого Совета ИГОиС, ИЭиУ, ИЕиТН, ИГиП, МИ и МК должны заполнить таблицу результатов и поставить свои подписи. После того как все команды соберутся на финише, члены Оргкомитета подведут итоги, внося общие данные и подписи в таблице результатов и определяют команду победителей.
18. При возникновении технических неполадок, обращайтесь в мессенджеры WhatsApp/ Telegram (по номеру телефона председателя студенческого Совета, относящимся к институту команды).