

«СОГЛАСОВАНО»

Председатель студенческого Совета

А.Г. Кочарян
«22» 08 2019 г.

УТВЕРЖДАЮ:

Проректор по социальной
и внеучебной работе

С.В. Болотов
«22» 08 2019 г.

«СОГЛАСОВАНО»

Управляющий базой
отдыха «Валикас»

А.С. Федина
«22» 08 2019 г.

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении ежегодного туристического слета
«День здоровья - 2019»

I. Общие положения.

1.1. Настоящее Положение определяет общий порядок организации и проведения ежегодного туристического слета «День здоровья – 2019» бюджетного учреждения высшего образования Ханты-Мансийского автономного округа – Югры «Сургутский государственный университет» (далее СурГУ).

1.2. Ежегодный туристический слет «День здоровья – 2019» (далее – Туристический слет) проводится в соответствии с нормативной базой:

- Федеральный закон от 29 декабря 2012 г. № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации»;
- Стратегия развития воспитания в Российской Федерации на период до 2025 года (утв. распоряжением Правительства РФ от 29 мая 2015 г. № 996-р);
- Указ Президента РФ от 6 апреля 2006 г. № 325 «О мерах государственной поддержки талантливой молодежи» (в ред. от 25.07.2014 г. № 530);
- Указ Президента Российской Федерации от 28.04.2018 г. № 181 «О проведении в Российской Федерации Года театра»;

- Приказ Министра образования РФ № 15 51-68/15-01-15 от 14.07.2003 г. «О развитии студенческого самоуправления в РФ»;
- Распоряжение Губернатора Ханты-Мансийского АО - Югры от 28 января 2019 г. N 15-рп «О проведении в 2019 году в Ханты-Мансийском автономном округе - Югре Года семьи»;
- Концепция воспитательной системы бюджетного учреждения высшего образования Ханты-Мансийского автономного округа - Югры «Сургутский государственный университет»;
- Положение об организации внеучебной деятельности и воспитательной работы бюджетного учреждения высшего образования Ханты-Мансийского автономного округа - Югры «Сургутский государственный университет»;
- План мероприятий на 2019 календарный год.

1.3. Туристический слет включает в себя туристические и спортивные состязания, творческое представление команды.

II. Цель и задачи.

2.1. Цель – пропаганда здорового образа жизни, через патриотическое воспитание, спортивно-оздоровительный туризм и формирование экологической культуры у молодежи Югры;

2.2. Задачи:

- адаптация первокурсников;
- укрепление корпоративного единства университетского сообщества: преподавателей, сотрудников и студентов СурГУ;
- формирование экологической культуры;
- формирование мотивации к здоровому образу жизни;
- развитие студенческого творчества;
- формирование единой университетской культуры;
- организация активного отдыха студентов;
- пропаганда спорта и туризма;

- формирование командного духа у студенчества университета.

III. Время и место проведения.

3.1. Туристический слет проводится 08 сентября 2019 года на базе отдыха «Валикас» (гп. Барсово ул. Восточная промышленная территория 1). Место площадки для разбивания бивуака институтам будет уточнено Оргкомитетом 08 сентября 2019 года во время регистрации. Время трансфера от Университета (пр-кт Ленина, д. 1) до места проведения туристического слёта будет сообщено дополнительно зам. директоров по внеучебной работе 06 сентября 2019 года до 12:00.

IV. Оргкомитет.

4.1. Руководство туристическим слетом осуществляет Оргкомитет. Оргкомитет разрабатывает программу и смету мероприятия формирует состав судей, и счетную комиссию мероприятия, осуществляет административные функции.

4.2. Председатель Оргкомитета:

- проректор по социальной и внеучебной работе со студентами.

4.3. Члены Оргкомитета:

- сотрудники отдела по внеучебной работе со студентами;
- заместители директоров институтов и колледжа по внеучебной работе со студентами;
- студенческий Совет СурГУ;
- институт гуманитарного образования и спорта;
- студенческий эко-отряд СурГУ «ECO»;
- клуб интеллектуальных игр СурГУ;
- Центр гражданско-патриотической подготовки «Черный лис» СурГУ (далее ЦГПП «ЛИС» СурГУ).

V. Требования к участникам и условия их доступа.

- 5.1. В туристическом слете принимают участие все желающие первокурсники, студенты старших курсов и преподаватели СурГУ.
- 5.2. От каждого института формируются две команды: по 50 человек из числа студентов первого курса для участия в соревнованиях. Общее количество участников от института и колледжа не менее 70 человек. Команда должна иметь хотя бы один объединяющий элемент одежды. У каждого участника должен быть бейдж, где указываются имя участника и название команды, официальная эмблема института.
- 5.3. Необходимо с собой взять средства от насекомых, пледы и сидушки для похода.
- 5.4. К соревнованиям допускаются участники, не имеющие медицинских противопоказаний. Всю ответственность за свою безопасность несет сам участник. Заявки (Приложение №1) принимаются до 03 сентября 2019 года до 12:00 в отделе по внеучебной работе со студентами (пр.Ленина,1, к.321). Контактное лицо – Скляр Ксения Егоровна, телефон 762-803.

VI. Условия и порядок проведения.

- 6.1. Регистрация команд производится в день проведения туристического слета с 08.30 до 08.50. Команды, не успевшие пройти регистрацию в установленное время до участия в туристическом слете не допускаются.
- 6.2. Туристический слет проводится в любую погоду. Оргкомитет оставляет за собой право отменить туристический слет или его отдельные этапы, в случае форс-мажорных обстоятельств, оповестив участников через новостной блок официального сайта СурГУ www.surgu.ru и заместителей директоров институтов по внеучебной работе.
- 6.3. Участники должны быть одеты соответственно с погодой. Одежда и обувь спортивная.

VII. Программа этапов туристического слета.

7.1. Туристический слет проходит в восемь этапов.

1 этап – Визитная карточка команды на тему «Вся жизнь театр»;

2 этап – эстафета – полоса туристических препятствий и ориентирование по местности;

3 этап – Весёлые старты – выполнение заданий всех эстафет быстрее и качественнее команды соперника;

4 этап – «Крестики и нолики»;

5 этап – Презентация блюд «Завтрак туриста»;

6 этап – Презентация бивуака «Мы одна семья»;

7 этап – Ажиотаж – выполнение заданий на разных станциях;

8 этап - «Квест #ВМЕСТЕЯРЧЕ» – выполнение заданий на разных станциях.

№ п/п	Название этапов туристического слета		Количество участников	Количество времени
1.	Визитная карточка		40 человек	10 мин.
2. и 3.	Эстафета	Туристическая полоса	10 человек (5 юношей; 5 девушек.)	Все шесть этапов будут проходить параллельно в течение – 120 мин. Презентация «Завтрак туриста» - 5 мин. Презентация бивуака – 3 мин.
		Тропа разведчика	10 человек	
4.	Весёлые старты		10 человек (5 юношей; 5 девушек)	
5.	«Крестики и нолики»		3 человека	
6.	Презентация «Завтрак туриста»		5 человек	
7.	Презентация бивуака		5 человек	Два этапа будут проходить параллельно в течение – 60 мин.
8.	Ажиотаж		20 человек (не менее 10 девушек)	
9.	Квест Proсвет и инстаконкурс #ВМЕСТЕЯРЧЕ		все участники туристического слета, кроме участников «Ажиотажа»	

7.2. Последовательность выступления команд определяется очередностью регистрации.

7.3. Визитная карточка. На первом этапе команды представляют творческий мини – концерт на тему «Вся жизнь театр». В представление принимают участие не менее 40 студентов-первокурсников института и колледжа. «Визитная карточка» должно длиться не более 10-ти минут. Программа «Визитной карточки» должна состоять из:

- представление команды (название и девиз команды);
- вокального номера;
- массового танца;
- СТЕМа.

7.3.1. Этап оценивается согласно оценочным листам (Приложение №2).

7.3.2. Если «Визитная карточка» превышает лимит времени, утвержденное настоящим Положением, то на команду накладываются штрафные баллы. 10 секунд – 10 штрафных баллов. Максимальное количество баллов за «Визитную карточку» - 50.

7.4. Эстафета. 10 членов команды (5 девушек, 5 юношей) принимают участие в эстафете. Сохраняется очередьность выступления команд. Эстафета будет проходить на время, команде потратившей меньше всего времени на успешное прохождение эстафеты присваивается первое место.

7.4.1. Эстафета включает в себя два под-этапа:

1 под-этап - Туристическая полоса;

2 под-этап - Тропа разведчика.

7.4.2. Туристическая полоса представлена 7 станциями:

7.4.2.1. Параллельные перила – две веревки закреплены между двумя деревьями параллельно друг другу. Участники проходят по нижней веревке ногами, а за верхнюю держаться руками. (Срыв + 5 секунд к общему времени эстафеты, падение + 20 секунд к общему времени эстафеты).

7.4.2.2. Маятник – Веревка, закрепленная на ветке дерева. На конце веревки деревянные перекладины или другие приспособления, за которые можно

хорошо ухватиться руками. Участник, взявшись за перекладину, перелетает над «опасной зоной» (барьер высотой 50 см.) с приземлением на ноги в определенную зону (на земле лежит яркий обруч), направляет следующему участнику, который ловит ее и выполняет задание. Ошибкой считается приземление вне обруча, касание ногами барьера. За каждую ошибку штраф 5 секунд.

7.4.2.3. Болото («топь») – (2 касания земли + 5 секунд к общему времени эстафеты).

7.4.2.4. Бревно с маятником – Участник, взявшись за веревку, проходит по бревну. Касание ногой земли – штраф 5 секунд, падение – штраф 20 секунд.

7.4.2.5. Бабочка – Две веревки натянуты крест – накрест между двумя деревьями. Участники должны преодолеть препятствие не касаясь земли. (Срыв + 5 секунд к общему времени эстафеты, падение + 20 секунд к общему времени эстафеты).

7.4.2.6. Установка и собирание палатки. Палатка должна быть хорошо укреплена на земле, колышки должны быть хорошо вбиты в землю на одной прямой. Колышки должны хорошо удерживать палатку, и оттяжки не должны соскакивать. За каждое нарушение добавляется 10 секунд.

7.4.2.7. Упаковка рюкзака – Капитан команды упаковывает рюкзак. Его задача – правильно уложить вещи в рюкзак. Состав вещей: спальник (или одеяло), пара обуви, свитер (или куртка), чашка, ложка, миска, фляжка (капитан команды должен принести две вещи с собой). Время добавляется если: спальник находится не на спине, твердые предметы расположены на спине, твердые предметы расположены на спине, чашка, ложка, миска находятся не в кармане рюкзака, сменная обувь расположена на дне рюкзака. За каждое нарушение прибавляется 10 секунд.

7.4.3. Тропа разведчика. Команда от института должна состоять из 10 человек. Тропа разведчика представлена 4 станциям:

7.4.3.1. Инсценировка метания ножей – Каждый участник должен попасть инсценированным ножом в мишень. Участник метает по три ножа. Одно попадание один балл (минус 10 секунд от общего времени).

7.4.3.2. Медицинская подготовка. Команде будут заданы вопросы по оказанию первой медицинской помощи. Оценка будет рассматриваться по командной работе и правильным ответам (минус 5 секунд правильный ответ).

7.4.3.3. Стрельба из страйкбольного оружия – Каждый участник производит пять выстрелов из инсценированного пистолета по пластмассовым бутылкам. Стреляют с двух положений: сидя и стоя с колена. Одно попадание один балл (минус 5 секунд).

7.4.3.4. Убежище – Необходимо отыскать тайное укрытие имея координаты по азимуту, компас и карту (на время).

7.4.3.5. Определение победителей в тропе разведчика осуществляется по наименьшей сумме времени и правильности выполнения, затраченного командами на выполнение задания.

7.5. Весёлые старты. 10 членов команды (5 девушек, 5 юношей) принимают участие в эстафетах. Весёлые старты включают в себя пять этапов:

7.5.1. «Тоннель» - Команды выстраиваются в колонну по одному. По сигналу поочередно каждый участник пробегает через тоннель, до фишki, оббегает её, бежит по прямой и передает эстафету следующему участнику. Побеждает команда, которая при прохождении дистанции покажет минимальное время.

7.5.2. «Кольцо» - Каждой команде выдается 2 обруча. С их помощью надо пройти территорию. По сигналу один из участников команды кладут обруч на землю, два игрока становятся в него. Второй обруч также кладут на небольшое расстояние от первого, чтобы можно было в него перейти, а потом, не покидая пространства второго обруча, дотянуться рукой до первого. Перекладывая обручи, команда добирается до поворотной отметки. Назад к линии старта можно просто катить обручи по земле. А на линии старта обручи передаются следующей двойке. Категорически запрещается ступать ногой за пределы обруча.

7.5.3. «Сковорода» - Каждая команда встает в колонну по одному. В 15-20 метрах от них устанавливаются 10 фишек, которые нужно будет обегать. Первый участник в каждой колонне держит в руке теннисную ракетку на которой лежит мячик. Первые участники бегут между фишек, подбегая к последней фишке должны попасть мячиком в ведро и вернуться назад. Попадание мячика в ведро плюс 5 секунд, если участник не попал минус 5 секунд. Мячик не должен упасть во время бега. Если он упал, то игрок должен поднять его и продолжить эстафету с того места, где упал мяч. Когда игрок выполнил пробежку, то он передает ракетку следующему игроку. Побеждает та команда, которая первой закончит эстафету.

7.5.4. «ЧМФ» - Первый участник команды ведет футбольный мяч ногой до фишки, обводит её и возвращается обратно, так же ведя мяч ногой. На линии старта он передает мяч следующему участнику команды. Если участник не обвел мяч вокруг фишке, команде назначаются штрафные баллы.

7.5.5. «Дружба» - Два участника стоят лицом друг к другу, между ними на уровне груди зажат мяч. Участники перемещаются приставными шагами (или прыжками) до фишке, обходят её и возвращаются продажная выполнять упражнение. При перемещении мяч запрещается поддерживать руками. В случае если участницы потеряли мяч, они продолжают выполнять задание с места его падения.

7.5.6. Определение победителей в весёлых стартах осуществляется по наименьшей сумме времени и правильности выполнения, затраченного командами на выполнение заданий.

7.6. Крестики и нолики. 3 члена команды принимают участие в эстафете. Участники заполняют своими «крестиками» или «ноликами» ряд вертикально, горизонтально или по диагонали, кидая определенные предметы на размеченные клетки. В качестве клеток используется обруч.

7.6.1. первые участники бегут и кидают один предмет в одну клетку, затем, возвращаются, передают эстафету другому участнику. Следующий бежит, и кидает другой предмет в следующую клетку. Четвёртый участник бежит без

предмета, он просто, может переложить уже брошенный предмет своей команды, делая тем самым, очередной ход.

7.7. Презентация «Завтрак туриста»

7.7.1. Проведение презентации «Завтрак туриста» проходит в соответствии с ГОСТом р - 51074-97 совместно с презентацией Бивуака.

7.7.2. Наличие меню на каждый день (7 дней);

7.7.3. Блюда должны быть приготовлены заранее согласно СанПиН РФ: можно использовать любые продукты (овощи, фрукты, безалкогольные напитки, мясные и рыбные нарезки, хлебобулочные и кондитерские изделия).

7.7.4. Каждая делегация готовит туристическую кашу на костре. Оценка за кашу выставляется по местам.

7.7.5. За каждый из критериев (Приложение №2) команда может получить 10 баллов. Максимальное количество баллов – 40. Результаты оценки всех судей складываются, и выводится средний балл, который и выставляется команде.

7.8. Презентация бивуака. Тема представления бивуака «Мы одна семья». Этап оценивается по критериям.

7.8.1. В критерии оценки входит:

7.8.1.1. Творческое сопровождение. Участие всех представителей института и колледжа в театрализованной встрече гостей распределение роли ответственных и др.

7.8.1.2. Содержание. Оценивается по следующим критериям:

7.8.1.2.1. Чистота и порядок;

7.8.1.2.2. Ограждение бивуака;

7.8.1.2.3. Приспособленность бивуака к походной жизни;

7.8.1.2.4. Оригинальные технические решения по устройству бивуака (устройство очага и других приспособлений, палатка, место сбора мусора, для отдыха, для приёма пищи и дополнительные необходимые зоны);

7.8.1.2.5. Организация лагеря в тематике мероприятия.

7.8.1.3. Соответствие теме. Художественное декорирование и творческий подход к оформлению бивуака согласно тематике этапа.

7.9. Презентация «Завтрак туриста» и бивуака в совокупности должно длиться не более 10 мин.

7.9.1. За превышение лимита времени 10 секунд – штраф 10 баллов.

7.10. **Ажиотаж.** Задание станций «Ажиотажа» составляются членами Студенческого совета СурГУ под руководством Председателя Студенческого совета. В данном этапе участвуют 20 человек от каждой команды. В команде должны принимать участие не менее 10 девушек.

7.10.1. Правила «Ажиотажа»:

7.10.1.1. Каждая команда получает три маркированных сырых куриных яйца (далее – Трофей). Капитан команды обязан сохранить их целыми до конца этапа, не передавая другим членам команды. Прибегая на каждую станцию, капитан должен подтвердить сохранность и предъявить Трофеи руководителю станции. Если хоть один Трофей разбился, то капитан об этом сообщает руководителю станции, который в свою очередь делает отметку в маршрутном листе команды – один «Красный круг». Если разбились два Трофея – два «Красных круга». По завершению ажиотажа, перед звуковым сигналом. Капитаны команд обязаны заверить целостность Трофеев. Один целостный Трофей приносит команде 50 баллов, два Трофея – 100 баллов.

7.10.1.2. Рассредоточившиеся по территории на базы отдыха у руководителя станций находятся табличка с зеленой надписью: «Свободен» и красной – «Занят». Если эта надпись зеленая, то команда может подойти к руководителю стации за заданием.

7.10.1.3. На прохождение станций дается равно один час. По истечении часа, после звукового сигнала в течении одной минуты принимаются маршрутные листы. По истечению ровно одной минуты после звукового сигнала, маршрутные листы не принимаются.

7.10.1.4. На каждой станции команда может выполнить 3 задания разного уровня сложности. После выполнения одного задания команда направляется к другой станции. Перед выполнением каждого задания команды тянут карточки с количеством баллов на задание от 10 до 100 баллов (команда

может согласиться или не согласиться выполнять задание). В случае неудачи выполнения задания, команда может повторять попытки до тех пор, пока их не остановит руководитель станции, либо до тех пор, пока сама команда не откажется. Если команда не выполняет задание, то в маршрутном листе руководить вычитает баллы и соответственно при выполнении прибавляет. В маршрутных листах руководители станций ставят подписи и количество заработанных баллов.

7.10.1.5. Задача команды пройти максимальное количество станций, выполнив максимальное количество баллов.

7.10.1.6. У каждого руководителя станции в наличие не менее 3 вариантов заданий, таким образом, команда может выбирать свою стратегию: искать как можно больше станций либо работать с одними и теми же руководителями станций.

7.10.1.7. «Ажиотаж» заканчивается через время, заранее оговоренным организаторами в начале «Ажиотажа». В случае если команда не успевает к указанному времени закончить выполнение задания, она может или отказаться от выполнения, потеряв некоторое количество баллов, либо рискует не успеть на финиш вовремя, соответственно, выбывает из этого этапа соревнований.

7.11. Квест Proсвет. Задание станций квеста составляются волонтерами-экологами под руководством Отдела по внеучебной работе со студентами. В данном этапе участвуют все участники туристического слета, кроме участников Ажиотажа. В рамках квеста будет проходить конкурс фотографий в социальной сети Instagram с хештегом #ВМЕСТЕЯРЧЕ.

7.11.1. Эко-квест включается в себя восемь станций:

7.11.1.1. Газовая отрасль.

7.11.1.1.1. «Верно или ложь» - Даны исторические факты о газовой промышленности. Командам необходимо прочитать факты и указать, какое высказывание правильно - «верно», а какое неправильное - «ложь». Командам можно дать одни и те же вопросы, а можно составить более

широкий список вопросов и дать разные вопросы. После выполнения задания, команды сдают бланки с ответами.

7.11.1.1.2. «Подбери правильный ответ» - Командам необходимо прочитать вопросы и подобрать к ним правильные ответы.

7.11.1.2. Нефтяная отрасль

7.11.1.2.1. «Верно или ложь» - Даны исторические факты о нефтяной промышленности. Командам необходимо прочитать факты и указать, какое высказывание правильно - «верно», а какое неправильное - «ложь». Командам можно дать одни и те же вопросы, а можно составить более широкий список вопросов и дать разные вопросы. После выполнения задания, команды сдают бланки с ответами.

7.11.1.2.2. «Подбери правильный ответ» - Командам необходимо прочитать вопросы и подобрать к ним правильные ответы.

7.11.1.3. «Профессии нефтяной отрасли» - В задании представлены 9 профессий нефтяников. Командам необходимо расшифровать названия профессий и подобрать к ним правильные определения из общего списка описания профессий нефтяной отрасли. Можно с целью оптимизации времени на выполнение задания для расшифровки одной команде дать 4 профессии и другой 4 профессии, а список с описанием самих профессий дать общий.

7.11.1.4. Игра: «Энергетический крокодил» - Предлагается поиграть в «Крокодила» на тему ТЭК. Задания со словами раздает ведущий. Побеждает команда, которая больше всех угадала сценок.

7.11.1.5. Электроэнергетика.

7.11.1.5.1. «Верно или ложь».

7.11.1.6. «Безопасный дом» - Модератор станции размещает все материалы на столе и говорит игрокам, чем они могут воспользоваться во время игры. Далее объявляет ситуацию и задает вопросы, которые должны решить команда.

7.11.1.7. «ЛЭП» - Модератор станции размещает все материалы на столе и говорит игрокам, чем они могут воспользоваться во время игры. Далее объявляет ситуацию и задает вопросы, которые должны решить команда.

7.11.1.8. «Энерговикторина» - Викторина в формате интеллектуального ТВ шоу «Своя игра». Каждый правильный ответ имеет своё количество баллов. Вопрос распределен по уровню сложности, победа присваивается команде, набравшей наибольшее количество баллов.

7.11.2. За употребление алкоголя, курение, разведение костра, драки, нецензурные выражения на территории проведения туристического слета вся команда дисквалифицируется (с внесением выговора в личное дело нарушителя, согласно Уставу и Правилам внутреннего распорядка СурГУ).

VIII. Подведение итогов, награждение.

8.1. Результаты оценки этапов всех судей суммируются. Выводится средний балл, который выявляет место команды.

8.2. Команда, набравшая наибольшее количество баллов, по результатам всех этапов туристического слета, становится лидером.

8.3. Команда-лидер награждаются памятным призом и дипломом туристического слета.

8.4. Все команды награждаются дипломами участников.

ЗАЯВКА
на участие в ежегодном туристическом слете СурГУ
«День здоровья - 2019»

Институт/колледж _____

Название команды _____

Ф.И.О. капитана команды _____

№ п/п	Фамилия Имя участников	Отметка медика	№ группы	Номер телефона ответственного за представление этапа
Участники «Визитная карточка»				
1				
2				
3				
...				
39				
40				
Участники туристической полосы				
1				
2				
3				
...				
9				
10				
Участники тропы разведчика				
1				
2				
3				
...				
9				
10				
Участники весёлых стартов				
1				
2				
3				
...				
9				
10				
Участники «Крестики и нолики»				
1				
2				
3				
Участники презентации блюда				

1				
2				
3				
4				
5				

Участники презентации и бивуака

1				
2				
3				
4				
5				

Участники Ажиотажа

1				
2				
3				
...				
19				
20				

Участники квеста Просвет

1				
2				
3				
...				
19				
20				

Заместитель директора
по внеучебной работе

_____ (подпись)

_____ (расшифровка)

**Оценочный лист
ВИЗИТНАЯ КАРТОЧКА «ВСЯ ЖИЗНЬ ТЕАТР»**

Ф.И.О. судьи _____

Название команды-институт	Индивидуальный образ (10 б.)	Командное исполнение (10 б.)	Творческий подход (10 б.)	Артистическое мастерство (10 б.)	Соответствие теме (10 б.)	Участие во всех направлениях (+20 б.)	Сумма баллов (60 б.)

Максимально – 60 баллов. Штрафные баллы за время вносятся ответственными за время членом Оргкомитета.

**Оценочный лист
ВИЗИТНАЯ КАРТОЧКА – СВОДНЫЙ**

Название команды-институт	Ф.И.О. судьи	Ф.И.О. судьи	Ф.И.О. судьи	Ф.И.О. судьи	Штрафные баллы	Средний балл	Место в рейтинге

Максимально – 60 баллов

**Оценочный лист
ТУРИСТИЧЕСКАЯ ПОЛОСА**

Ф.И.О. судьи _____

Название команды-институт	Болото	Бревно с маятником	Бабочка	Установка палатки	Упаковка рюкзака	Общее время	Место в рейтинге

В каждой ячейке указывается время прохождения этапа. Штрафы бонусы отнимаются или плюсуют в каждой ячейке.

**Оценочный лист
ТРОПА РАЗВЕДЧИКА**

Ф.И.О. судьи _____

Название команды - институт	Инсценировка метания ножей	Медицинская подготовка	Стрельба из страйкбольного оружия	Общее время	Место в рейтинге

**Оценочный лист
ВЕСЁЛЫЕ СТАРТЫ**

Ф.И.О. судьи _____

Название команды - институт	Тоннель	Кольцо	Сковородка	ЧМФ	Дружба	Общее время	Место в рейтинге

В каждой ячейке указывается время прохождения этапа. Штрафы и бонусы отнимаются или плюсуются в каждой ячейке.

**Оценочный лист
ВЕСЁЛЫЕ СТАРТЫ – СВОДНЫЙ**

Название команды	Общее время	Место в рейтинге

**Оценочный лист
КРЕСТИКИ И НОЛИКИ**

Ф.И.О. судьи _____

Название команды	Общее время	Место в соревновании	Место в рейтинге

Оценочный лист

Ф.И.О. судьи

Название команды - институт	Ф.И.О. судьи	Средний балл	Место в рейтинге				
-----------------------------	--------------	--------------	--------------	--------------	--------------	--------------	------------------

Оценочный лист

ПРЕЗЕНТАЦИЯ БИВУАКА «МЫ ОДНА СЕМЬЯ»

Ф.И.О. судьи _____

Название команды - институт	Творческое сопровождение (10 б.)	Содержание (10 б.)	Соответствие теме (10 б.)	Сумма баллов (30 б.)

Оценочный лист

Максимально - 180 баллов

**Оценочный лист
ПРЕЗЕНТАЦИЯ БЛЮДА**

Ф.И.О. судьи _____

Название команды - институт	Вкусовые качества (10 б.)	Оформление блюда (10 б.)	Подача и презентация (10 б.)	Количество и объем блюд (10 б.)	Оценка за кашу	Сумма баллов

**Оценочный лист
ПРЕЗЕНТАЦИЯ БЛЮДА – СВОДНЫЙ**

Название команды - институт	Ф.И.О. судьи	Средний балл	Место в рейтинге				

**Оценочный лист
АЖИОТАЖ**

Название команды _____

Название станции	Название задания	Название задания	Название задания	Сумма баллов
Общая сумма за все выполненные задания				

**Оценочный лист
АЖИОТАЖ - СВОДНЫЙ**

Название команды	Общая сумма	Место в рейтинге

**Оценочный лист
КВЕСТ PROCВЕТ**

Название команды _____

Название станции	Название задания	Название задания	Название задания	Сумма баллов
Общая сумма за все выполненные задания				

**Оценочный лист
КВЕСТ PROCВЕТ**

Название команды	Общая сумма	Место в рейтинге

**Оценочный лист ежегодного туристического слета «День здоровья - 2019»
СВОДНЫЙ**

Название команды - институт	Визитная карточка	Туристическая полоса	Тропа разведчика	Весёлые старты	Крестики и нолики	Завтрак туриста	Бивуак	Ажиотаж	Квест Procвет	Сумма мест в рейтингах

Выставляются рейтинги в столбцах